GeekBrains

Урок 2 Тема 3

Адресация и смещения

Реверс-инжиниринг

В этом видео

1. Введение в адресацию
2. Создание циклов
3. Оператор сравнения
4. Условный и безусловный переходы

Создание циклов

```
< код >

label_1:
    < код >
loop label_1

< код >
```

GeekBrains

Безусловные переходы

```
< код >

label_1:
    < код >
    jmp label_1 ; переход осуществляется всегда

< код >
```

GeekBrains

Условные переходы

```
< код >

label_1:
    < код >
loop label_1 ; проверка условия  ECX == 0

< код >
```

Операторы условных переходов

JZ / JE — ноль или равно - ZF = 1

JNZ / JNE — не ноль или не равно - ZF = 0

JLE / JNG — меньше или равно / не больше - ZF = 1

Оператор сравнения

```
< код >
...
    cmp eax, 0 ; сравнение
    jz label_1   ; переходить, если EAX == 0 ( ZF == 0 )
    < код >      ; если EAX != 0, то этот код будет пропущен
label_1:
    < код >
```

Итоги

1. Познакомились с адресацией.
2. Научились создавать циклы с помощью оператора LOOP.
3. Освоили принцип работы условных и безусловных переходов.